

6. MATERIALES

Tantas cintas como jugadores.

9. FUENTE

Original.

EL MOTÍN DE ESQUILACHE

1. DEFINICION

Consiste en evitar ser pillados por los jugadores-alguaciles, al mismo tiempo que se intenta que éstos pasen a ser jugadores con cinta.

2. OBJETIVOS

- Favorecer la distensión.
- Estimular el ejercicio físico.
- Desarrollar la idea de grupo.

3. DESARROLLO

Los jugadores-as se colocan una cinta atada a una muñeca de la mano o brazo, excepto tres o cuatro que comienzan el juego haciendo de alguaciles. Estos deben intentar coger las cintas de los jugadores para sacárselas. Si esto ocurre, pasan a ser también, alguaciles y continúan el juego intentando coger las cintas de otros jugadores. Sin embargo los alguaciles también pueden ser convertidos en jugadores con cinta. Para ello deben ser atrapados por dos o tres jugadores que han unido sus cintas. Los jugadores con cintas atadas tienen inmunidad, no pueden ser cogidos, pero también una vez que han decidido unirse continúan unidos hasta finalizar el juego. El juego finaliza cuando todos los jugadores están atados entre sí formando parejas, tríos, etc. También puede finalizar siendo todos alguaciles, aunque en este caso deberá reflexionarse por el motivo de este desenlace e incluso repetirlo por segunda vez, ¡A ver qué pasa!

5. CARACTERISTICAS

- 5.1. Puede realizarse con grupos numerosos.
- 5.2. A partir de los tres años.
- 5.3. 15-20 minutos aproximadamente.
- 5.4. Zona amplia.
- 5.5. C.

