

## GYMKHANA DE LA SALVACIÓN: LAS 10 PLAGAS DE EGIPTO

El Señor salva a todos los que creen en Él y no sufren las plagas.

Vamos a pensar en el A.T. Muuuucho antes de que naciera Jesús. ¿Quién sabe quién es Moisés? Que levante la mano quien lo sepa. Perfecto, pues vamos a contársela a los que no lo saben y así podemos empezar la gymkhana. Estad muy atentos.

Moisés era un hombre vivía en Egipto (es al que el Señor le reveló los 10 Mandamientos) y el Señor le dijo que le pidiera al faraón que liberara a Su pueblo. Éste dijo que no y el Señor envió 10 plagas... (explicar)

UNA VEZ TERMINADA LA GYMKHANA...

Unen las piezas del puzle y todos los grupos nos dirigimos a la capilla.

Dios protege a Su pueblo de todas las plagas, afectaban a los egipcios pero no al pueblo de Israel. De la misma forma que Dios protegía y salvaba a Su pueblo, así nos salva Dios a nosotros.

Hoy el Señor te pregunta: ¿qué te preocupa? ¿qué plaga hay ahora en tu vida?

Los israelitas al final huyeron de Egipto y los egipcios los persiguieron para matarlos. Ellos anduvieron y corrieron hasta que llegaron al mar. Pidieron ayuda al Señor y ante ellos se abrieron las aguas. Atravesaron el Mar Rojo y cuando todos los israelitas estaban a salvo, el mar se volvió a cerrar y ningún egipcio pudo hacerles daño.

Si HOY quieres pedirle ayuda al Señor o darle gracias por una situación difícil que hayas pasado, te invito a que atraveses este Mar Rojo en FE y te pongas de rodillas delante del Señor... y le digas...

**HACE FALTA:** tela roja para ponerla en el suelo y que simule el Mar Rojo.

**TAMBIÉN:** IMPRIMIR 10 COPIAS del puzle que tienen que hacer y materiales.

Pruebas:

**PLAGA 1:** El agua se convierte en sangre. Los egipcios se dieron cuenta de que el agua se había convertido en sangre cuando se la iban a beber. Tú puedes ver diferentes envases de comida que se han transformado en algo distinto y, con los ojos cerrados, tienes que adivinar qué es.

**LUGAR:** Interior.

**MATERIAL:** 6 envases diferentes (yogur de varios sabores vacíos, caja de galletas vacía, envase de zumo cortado y algo más) y, al menos, 10 galletas, 10 caramelos, 4 plátanos, 2 zanahorias, 6 yogures, algún zumo (que no corresponda al vacío), 10 chucharas y 6 pañuelos para tapar los ojos.

**PLAGA 2:** Plaga de ranas. Los niños se dividen en dos grupos y se numeran (dos números cada uno).

Después se sientan haciendo un círculo lo más grande posible y el monitor dice “rana, ranita número x”.

Esos dos niños se levantan y salen al centro del círculo y tienen que competir a la pata coja. El primero que derribe al otro gana.

**LUGAR:** Exterior.

**MATERIAL:** NINGUNO.

**PLAGA 3:** Plaga de piojos. Los niños tienen que caramelos por el suelo que representan la plaga de piojos.

Hacerlo con el tobillo atado al de otro niño. ¡OJO! Sólo los piojos con OJOS cuentan como válidos, si no tienen ojos dibujados no. Tienen que encontrar al menos 20. Se pueden comer uno al terminar la prueba.

**LUGAR:** Exterior. Tiene que ser en el césped.

**MATERIAL:** 150 caramelos con envoltorio y permanente negro.

**PLAGA 4:** Plaga de moscas. A nadie le gustan las moscas y siempre las queremos matar. Para hacerlo los niños tendrán que superar esta prueba. Habrá una montaña de latas vacías (coca-cola, fanta...) que los niños tendrán que derribar con una pelota (será un globo relleno de arroz).

**LUGAR:** Interior.

**MATERIAL:** 10 latas vacías y un globo relleno de arroz.

**PLAGA 5:** Plaga en el ganado. Es el juego de “palabra prohibida/tabú”. Tienen que explicar un animal sin utilizar las palabras que digamos ni el sonido que hace.

**LUGAR:**

**MATERIAL:** al final del documento.

**PRUEBA 6.** Plaga de úlceras y sarpullidos. A la gente le salieron úlceras y sarpullidos por toodo el cuerpo. Para ayudar a los “heridos” a alcanzar la pomada que va a ayudarlos a recuperarse tenéis que ponerlos con una pareja y la persona tiene que arrastrarse hasta por vuestros brazos hasta llegar hasta ella.

**LUGAR:** Fuera en el césped.

**MATERIAL:** una crema (no va a utilizarse).

Se encarga Helena que conoce el juego.

**PRUEBA 7:** Plaga del granizo. Los niños hinchon globos y los cubren de espuma de afeitar. Tienen que afeitar el globo arriesgándose a cubrirse de “granizo” como le pasó a los egipcios.

**LUGAR:** Fuera en el césped.

**MATERIAL:** al menos 30 globos grandes, espuma de afeitar, chuchilla, palillo de dientes y barreño con agua.

**PRUEBA 8:** Plaga de saltamontes: Los saltamontes se comieron tooda la vegetación y vosotros tenéis que intentar cantar una canción con una/dos galletas en la boca y hacer los gestos. Las canciones pueden ser las que estemos cantando durante el fin de semana o antiguas. Pueden elegir la canción pero tiene que ser cristiana. Intentar que todos se la sepan porque TODOS tienen que ponerse de acuerdo y cantarla.

**LUGAR:**

**MATERIAL:** 5/6 paquetes de galletas María.

**PRUEBA 9:** Plaga de tinieblas. Todo estaba muy oscuro y no se veía nada. Vas a tener que realizar un recorrido (marcado con una cuerda) con los ojos tapados y 2 grupos te guían: uno miente y otro dice la verdad. Tienes que escuchar la voz del Señor

Variante: hacer un recorrido y que por parejas se guíen. Uno tiene los ojos tapados y el otro lo guía tocándole los hombros: tocar el derecho para girar a la derecha; tocar el izquierdo para girar a la izquierda; o tocar los dos a la vez para ir hacia delante.

**LUGAR:** entrada en el exterior.

**MATERIAL:** sillas, 2 cuerdas largas y cinco pañuelos.

**PRUEBA 10:** Muerte de los primogénitos. Murieron todos los hijos mayores de todas las familias egipcias. Tienen que ordenarse de mayor a menor sin hablar. El mayor que haga una prueba (5 abdominales, cantar una canción, que todo el mundo le haga cosquillas... cualquier cosa).

**LUGAR:**

**MATERIAL:** NINGUNO.

<p><u>VACA</u></p> <p>Toro Cuernos Leche</p>	<p><u>GALLINA</u></p> <p>Gallo Pollo Huevos</p>	<p><u>OVEJA</u></p> <p>Lana Blanca/o Pastor</p>	<p><u>CERDO</u></p> <p>Rosa Jamón</p>
<p><u>PERRO</u></p> <p>Ladra Compañía</p>	<p><u>GATO</u></p> <p>Maula Compañía</p>	<p><u>PEZ</u></p> <p>Agua Mar Pecera</p>	<p><u>CABALLO</u></p> <p>Relincha Montar</p>



El Señor  
AMA y SALVA  
a Su pueblo