

GYMKHANA NARNIA

La bruja malvada se mueve por todo el juego y convierte a los niños en piedra (les hace una pregunta o algo).

Un sacerdote es el que se acerca, “reza por ellos” y viven de Nuevo.

BSO sonando por la megafonía.

Prueba 1: En la casa del profesor hay cosas muy antiguas y de mucho valor y saben que deben tener mucho cuidado y no romper nada. Aun así, ellos tienen muchas ganas de jugar.

Ahora vosotros sois los hermanos Pevensy y para superar esta prueba, tendréis que encestar TODOS en el cubo, sin tirar nada que haya alrededor.

Material: un cubo, dos globos pequeños rellenos de arroz, objetos alrededor del cubo.

*Sería bueno que fuera dentro donde haya luz.

Prueba 2: Los lobos os persiguen. Están cada vez más cerca. Tendrás que huir con los castores, corriendo sobre las planchas de hielo.

Para superar esa prueba, cada miembro del equipo deberá atravesar el río sobre las placas de hielo en menos de 40 segundos y sin pisar fuera... ¡si no os ahogáis!

Material: 14 folios en sucio, celo ancho y un móvil con cronómetro.

Prueba 3: (sería bueno que la hiciera Raquel o Mario que saben cómo es el juego bien) Edmund traicionó a sus hermanos y a Aslan. Hoy hay un traidor entre vosotros y tendréis que adivinar quién es. Os diré a todos la misma palabra al oído menos a uno, a quien le diré la palabra “traidor”. Después cada uno tendrá que decir una palabra relacionada con lo que le ha tocado. El que diga una palabra que no está relacionada, sabremos que ese es el traidor. El traidor tendrá que “suponer” cuál es la palabra que se le haya dicho al resto e intentará decir una palabra parecida.

Por ejemplo, a todos os digo la palabra PLAYA y el traidor intentará adivinar sobre qué habla el resto y dirá algo parecido para que no le pillen. Al final, entre todos deben adivinar quién es el traidor. El traidor puede mentir y decir que no es él.

Prueba 4: Mucho cuidado con tus palabras. ¿Habéis visto lo mal que habla la Bruja a los demás? Con desprecio, superioridad, malas palabras... ¿No nos pasa eso también a nosotros, que nos dejamos llevar por la ira y el enfado y decimos cosas que hacen

daño a los demás? Por eso tenemos que tener mucho cuidado en cómo hablamos a los demás y las palabras que utilizamos.

Para esta prueba os van a hacer falta las palabras... pero hay que usarlas correctamente! De uno en uno, tendréis que contestar a las preguntas con este roscón de PASAPALABRA.

Material: aro de cartón con las letras grapadas (las lleva Mario y Raquel), lista de las palabras y preguntas.

Prueba 5: Edmund se equivocó y pidió perdón a Aslan. Lo más importante es que el perdón era verdadero.

Ahora os tendréis que poner en círculo y os diré una frase de Narnia al oído que tendréis que decir a vuestro compañero y así hasta llegar al final. El que se equivoque y diga mal la frase tendrá que decir la verdad.

Frases:

- Que su sabiduría nos guíe hasta que las estrellas caigan de los cielos.
- Nada pasa dos veces del mismo modo, querida.
- Todo es posible. El amor hace que todo sea más fácil.
- Hay que elegir las palabras con la misma cautela que los amigos.

Prueba 6: Aslan rescató a Edmund por Amor. Igual que Jesús murió por cada uno de nosotros, porque nos quería muchísimo, así Aslan decidió sacrificarse para salvar a Edmund.

Para superar esta prueba, tendréis que poner os detrás de la línea y, por relevo, rescatar a los personajes en menos de 2 minutos.

Material: fotos de personajes de Narnia en el suelo.