

Nombre del juego: La ascunción de María a los cielos

Objetivo: Entender la diferencia entre ascender y ser asunto al cielo

Edad: A partir de 8 años

Nº de participantes: 1 Virgen María y su corte de ángeles (hasta 20)

Espacio necesario: Al menos 50 metros cuadrados y una canasta o elemento fijo alto.

Material necesario: Material de escalada, (2 arneses, cuerda, mosquetón, polea y bloqueador automático o grigri)

Desarrollo:

Primero se da una breve explicación del significado de asuntar.

Ser asunto no es lo mismo que ascender. Que entiendan la diferencia con ascender. Jesús ascendió y María fue asunta.

Luego se propone la dinámica.

María ha de ser asunta al cielo.

Para ello se le colocará un arnés de escalada a una chica que hará de María.

Este arnés se atará a un mosquetón y una cuerda a través de una polea colocada en una canasta o elemento fijo en altura. Al otro lado de la cuerda un monitor con otro arnés, mosquetón y grigri o bloqueador de seguridad.

María irá siendo asunta hacia arriba por los monitores hasta alcanzar el cielo (un sobre colocado en lo alto de la canasta con una tarjeta que les permite llegar a la siguiente prueba) a medida que los ángeles vayan acertando al representar las diferentes cualidades de María.

Estas cualidades que tienen que representar son:

La humildad.

El silencio.

El Sí de María.

La paciencia.

La obediencia.

La valentía.

La confianza.

Si los ángeles son capaces de representar bien estas cualidades, María irá siendo elevada al cielo para conseguir la tarjeta que les permitirá pasar de prueba.

